# Esplora. Convalida. Comunica.

Autodesk 3ds Max Design 2010 offre gli strumenti per la modellazione 3D free form, gli studi d'impatto ambientale, un'analisi avanzata dell'illuminazione e presentazioni di qualità cinematografica.

In combinazione con mental ray, Autodesk 3ds Max Design è senza ombra di dubbio il pacchetto di visualizzazione 3D più completo e potente tra tutti quelli presenti sul mercato.

Robert StavaCreative Director3D MEDIA GROUP - ARUP

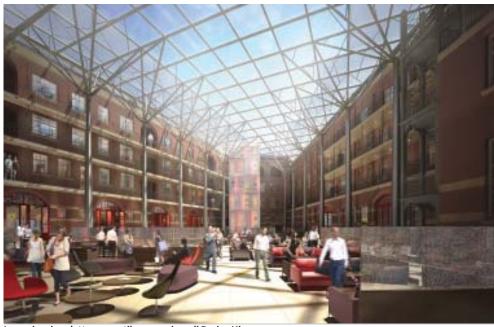


Immagine riprodotta per gentile concessione di Design Hive.

Il software Autodesk® 3ds Max® Design, la versione completa del pluripremiato Autodesk® 3ds Max®, è stato progettato con un'attenzione particolare alle esigenze di architetti, progettisti, ingegneri e specialisti della visualizzazione. Permette di esplorare, convalidare e comunicare idee creative, dai modelli concettuali iniziali alla presentazione finale di qualità cinematografica. 3ds Max Design offre, in aggiunta, la continuità digitale con le famiglie di prodotti software AutoCAD®, Revit® e Autodesk® Inventor®.

#### Esplora progetti unici

Sperimentare l'estrema creatività e la libertà artistica oggi è possibile con gli strumenti di modellazione Graphite di 3ds Max Design 2010, che offrono oltre cento nuovi strumenti per la progettazione free form e la modellazione poligonale avanzata. Grazie alla tecnologia Review 3, nessuna brutta sorpresa nei render finali: questo rappresenta un importante passo avanti nel viewport grazie al supporto per l'ambient occlusion, l'illuminazione basata su HDRI (High Dynamic Range Image) e gli shader mental mill<sup>®</sup>. 3ds Max Design 2010 offre, inoltre, caratteristiche per il potenziamento della produttività che includono i Containers (per potenti workflow di riferimento) e un nuovo Material Explorer.

#### Validazione durante l'intero processo

Si può simulare con sicurezza l'illuminazione dei progetti: la tecnologia di analisi dell'illuminazione Exposure™ è stata convalidata dal National Research Council (NRC), la principale organizzazione canadese per la ricerca scientifica. Il supporto potenziato per il Building Information Modeling (BIM) di Revit® Architecture consente di generare studi contestuali più ampi e dettagliati. Infine, il nuovo analizzatore mesh xView consente la validazione dei modelli 3D prima dell'esportazione o del rendering, in modo da evitare costosi errori già nella fase iniziale del processo di progettazione, cioè quando sono più facili da correggere.

#### Comunica con forza

È possibile assemblare rapidamente gli elementi della scena: 3ds Max Design 2010 offre un ampio supporto dei formati di file 2D e 3D e una migliore interazione del workflow con le famiglie di prodotti AutoCAD, Inventor e Revit. Le tecnologie avanzate di intrattenimento permettono di creare presentazioni di qualità cinematografica capaci di esprimere pienamente l'intento progettuale. Alcune di queste tecnologie includono il sistema di design particellare PFlowAdvanced, potenti capacità di animazione, il sistema audio multitraccia ProSound e i set di strumenti di rendering avanzato.



Immagine riprodotta per gentile concessione di Vyonyx.

#### Set di strumenti di modellazione Graphite

Graphite innalza ulteriormente il livello della modellazione poligonale di Autodesk 3ds Max Design, mettendo a disposizione cento nuovi strumenti per tale tipo di modellazione e per la progettazione free form. Gli strumenti Graphite vengono visualizzati in un'unica posizione centrale, facilitando l'individuazione dello strumento necessario per l'operazione in corso.

## Exposure

Progetti più sostenibili con l'analisi del sole, del cielo e della luce artificiale, oltre che con la previsione realistica dell'interazione della luce con il progetto. Exposure è stato convalidato dal National Research Council, la stessa organizzazione di convalida di Radiance come strumento di simulazione della luce diurna.

#### Containers

I Containers consentono all'utente e al proprio team di gestire meglio le scene di grandi dimensioni. Basta collocare gli oggetti correlati in un Container, per poi trattarli come un unico elemento che può essere eliminato, trasformato, nascosto, caricato, scaricato e a cui si può fare riferimento.

#### Review 3

La tecnologia del viewport di Review ora supporta l'ambient occlusion, l'illuminazione basata su HDRI, le ombre morbide, l'anti-aliasing per l'hardware, il controllo dell'esposizione interattivo e la rivoluzionaria tecnologia shader mental mill di mental images.

#### Material Explorer

Questo set di strumenti che aumenta la produttività dell'utente consente di scorrere e sostituire velocemente i materiali nella scena, nonché di visualizzare le loro proprietà e relazioni.

#### xView Mesh Analyzer

La nuova tecnologia di analisi mesh xView consente la convalida dei modelli 3D prima dell'esportazione o del rendering. Offrendo la visione interattiva delle potenziali problematiche, xView contribuisce ad evitare costosi errori già nella fase iniziale del processo di progettazione, cioè quando sono più facili da correggere.

#### Effetti particellari di PFlowAdvanced

Questo set di strumenti include 12 nuovi operatori per 3ds Max Design, tra cui gli operatori di painting di precisione, l'operatore Shape Plus, nonché una gamma di utilità e operatori di raggruppamento.

## Importazione OBJ

Il supporto esteso per il formato di file OBJ potenzia lo scambio di dati relativi ai modelli 3D tra Autodesk 3ds Max, Autodesk® Mudbox™ e le altre applicazioni di scultura digitale di altri produttori.

### **ProOptimizer**

ProOptimizer permette il controllo preciso del numero di facce o punti in una scena o modello: rimuove le facce utili per ultime, in modo che una selezione possa essere ridotta del 75% senza perdita di dettagli.

#### **ProSound**

Questo set di strumenti consente di aggiungere fino a 100 tracce audio alle presentazioni: narrazione, suoni d'ambiente o brani musicali. La tecnologia supporta audio sia PCM che compresso in formato AVI o WAV, con un massimo di sei canali di output.

#### Prestazioni migliorate

Il supporto multiprocessore ampliato, insieme alle ottimizzazioni apportate alla GPU (Graphical Processing Unit) rispetto alle versioni precedenti del software, consente di ottenere tempi di risposta molto più rapidi nel viewport.

Autodesk S.r.l. Strada 4, Palazzo A5 20090 Milanofiori Assago – Milano



Per maggiori informazioni sui vantaggi legati all'utilizzo del software Autodesk originale visita il sito

www.autodesk.it/softwareoriginale oppure scrivi a

softwareoriginale@autodesk.com

